



SWEDISH NATIONAL HERITAGE BOARD
RIKSANTIKVARIERÄMBETET

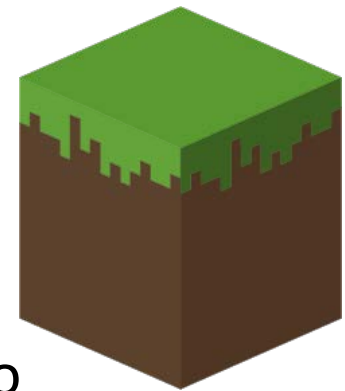
#intro

KULTURARVSFÖRMEDLING VIA SPELTEKNIK

Kombinationen kulturarv och spelteknologi är ett område som växer och breder ut sig i olika riktningar. Nya medier används för att förmedla berättelserna, de som egentligen bär fram kunskapen om kulturarvet. Under vintern 2016 har Riksantikvarieämbetet genomfört bygg-hack där LMs kartor för Minecraft förfinats. Hur gick det?

Föreläsare: Pär Jonsson, Riksantikvarieämbetet

#introMC



#kreativt förstapersons-spel

#äventyr och byggande – ett digitalt lego

#mojang skapade spelet, ägs sedan 2014 av microsoft

#30 milj användare

#för dator, smartphone/surfplattor och konsoler



#introGeoiMC

- #riktiga kartor kan läggas in spelet
- #kartobjekt blir fantasifula block
- #spelaren kan bygga på den "riktiga" världen
- #minecraft blir ett geospatiale verktyg

Nu släpper Lantmäteriet hela Sverige för Minecraft

Med start den 18 december släpper Lantmäteriet en land över Sverige i det populära datorspelet Minecraft. Spelar

Norge i Minecraft

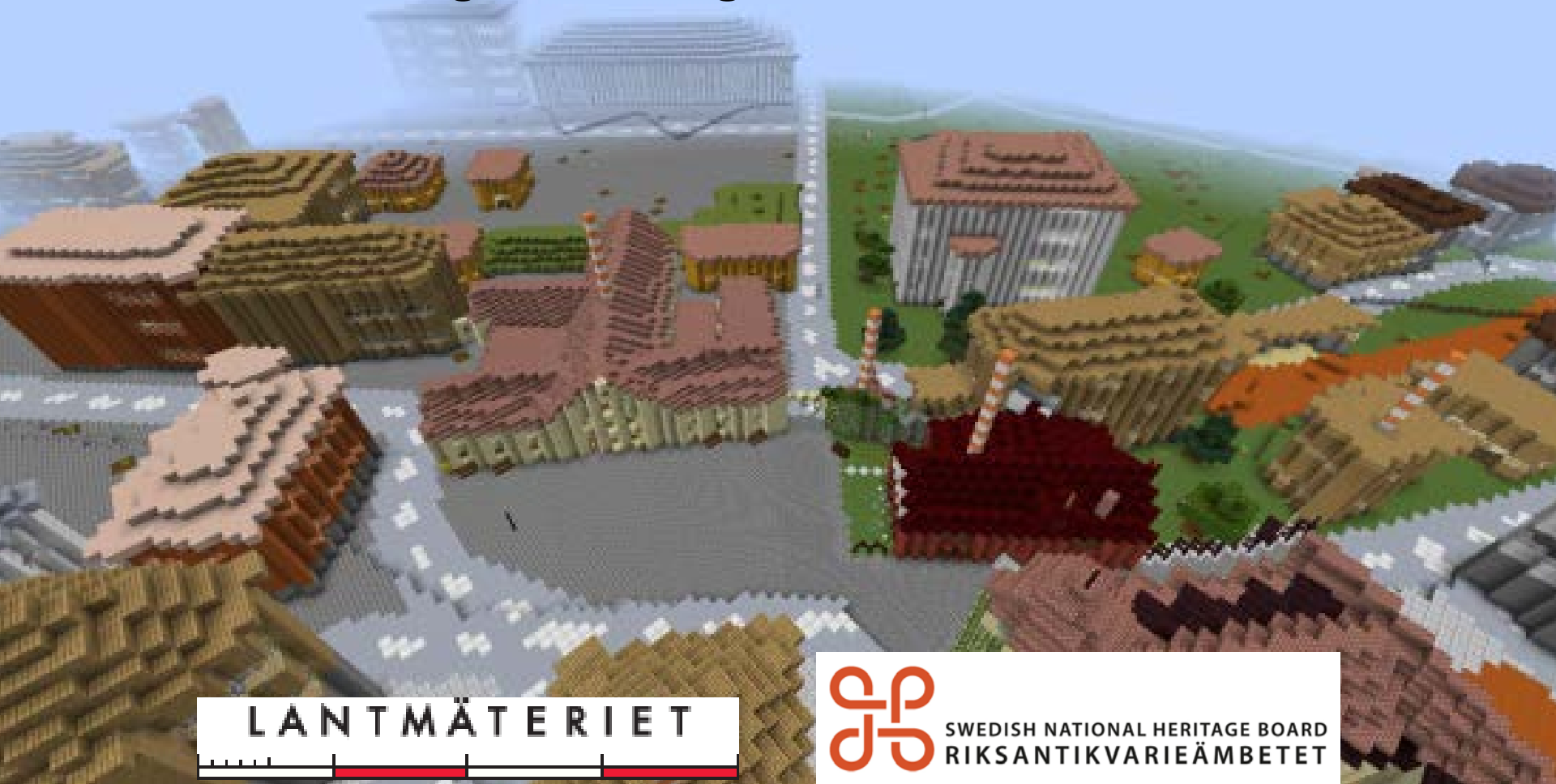


Danmarks frie geodata i minecraftverden

Datasættet kan anvendes i computerspelet Minecraft (kræver licens) og er en 3D rep Danmark. Datasættet tjener som en alternativ demonstration af De Frie Grunddata.

#introGotlandiMC

#samarbete med Lantmäteriet
#autogenererad gotlandsvärld



LANTMÄTERIET

 SWEDISH NATIONAL HERITAGE BOARD
RIKSANTIKVARIÉÄMBETET

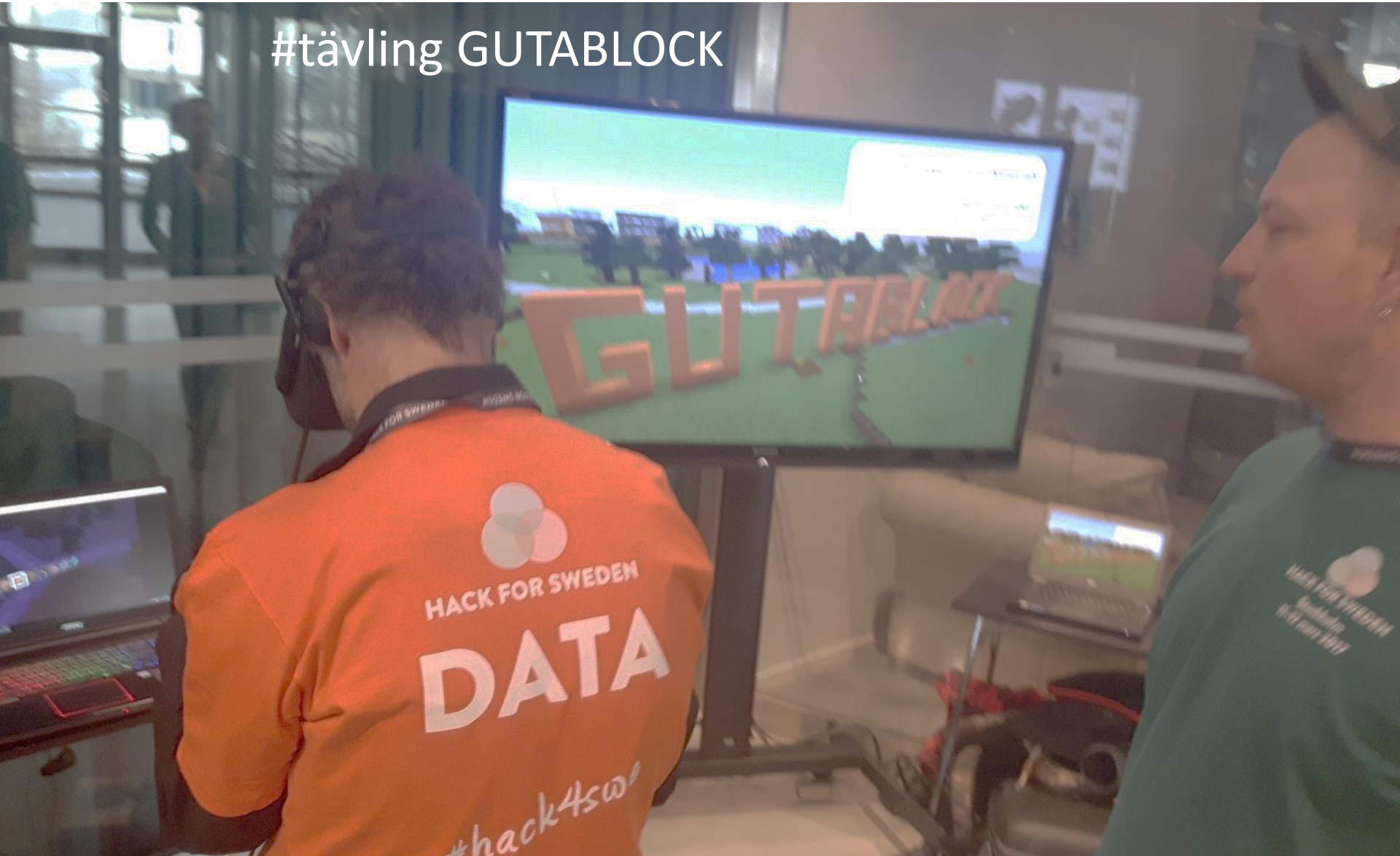
#introGotlandiMC

#kulturarvet markerat
#teleportering till kända platser
#användarna förfinar
#tävlingmoment



#introGotlandiMC

#tävling GUTABLOCK



#riksantikvarieämbetet

#ökat intresset för regionalt kulturarv hos barn&ungdomar
#ökad kunskap om spelifiering och spelteknik



#barn&ungdomar

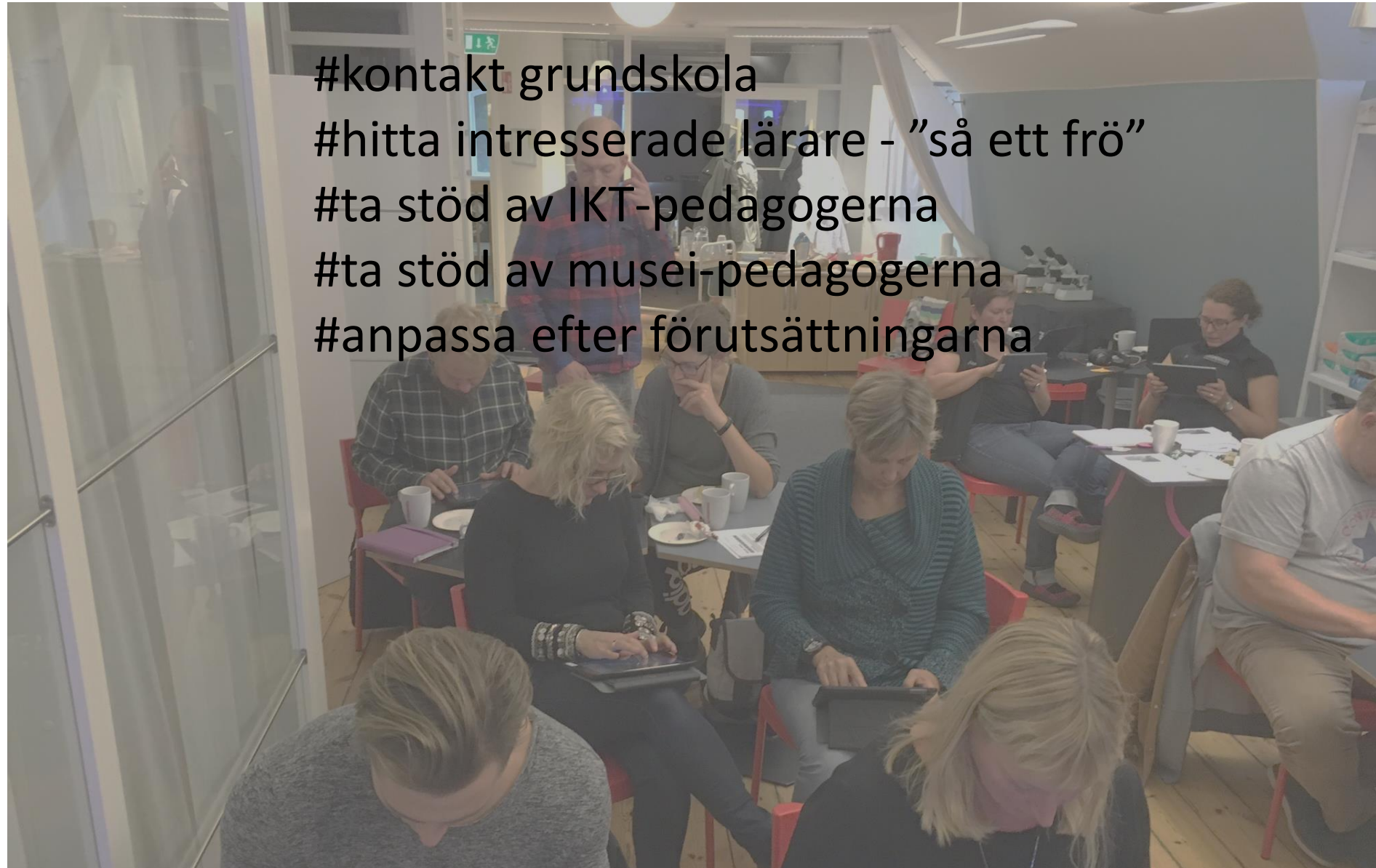
#kontakt grundskola

#hitta intresserade lärare - "så ett frö"

#ta stöd av IKT-pedagogerna

#ta stöd av musei-pedagogerna

#anpassa efter förutsättningarna



#barn&ungdomar

#byggt drömskolan
#byggt närområdet
#byggt/rivit kulturarvet

#kartkunskap
#spatila förmåga
#materialkunskap
#konstruktionskunskap

#geografi
#samhällskunskap
#matematik

@PD

#spelifiering och spelteknik



#media

Nu finns Gotland i Minecraft

Publicerat måndag 10 oktober 2016 kl 09:48

"Hur kan spel användas för att förmedla kulturarvet?"
(2:11 min)



Creative Commons



VIPERID. Lisa Berg, verksamhetsutvecklare på Århemsskolan, hjälper Emma och Anna Rasmussen att bygga Visby i Minecraft.

Lov med Minecraft där Visby byggs – och rivs

VISBY På sportlovet kan skollediga barn bygga Visby i den spelbara världen Minecraft på Fenomenalen.

–Visorna huggar jag bort i Minecraft med Minecraft, men på Fenomenalen. Det är ett spel som är utvecklat av Microsoft och jag har spelat det sedan jag var liten. Det är ett spel som är utvecklat av Microsoft och jag har spelat det sedan jag var liten. Det är ett spel som är utvecklat av Microsoft och jag har spelat det sedan jag var liten.

Med hjälp av Lantmäteriets digitala data, laserdata och data från byggnadsregistret, har en virtuell karta skapats av den med geografer, kulturarvet och tekniska miljöer och byggnader markerade i landskapet.

19 I vanliga fall bygger spelarna sina egna världar, men här kan spelarna riva, bygga om eller bygga nytt i stan.

Inger Hansson
19:30 16

Nu har Riksantikvarieämbetet i samarbete med Lantmäteriet släppt kartor över Gotland för äventyrsspelet Minecraft.

Hur kan spel och spelteknik bli ett verktyg för kulturarvet? Den frågan ställde sig Pär Jonsson med arbetet.

- Det är också ett sätt att nå ut till barn. Pär Jonsson har, tillsammans med Lantmäteriet, tagit fram kartor över Gotland som kan användas i spelet Minecraft.



berg/P4 Gotland Sveriges Radio

ide renovera eller riva Visby ringmur. Lantmäteriet som ska göra Gotlands digitala kartor tillgängliga i spelet Minecraft.

as finns spelklart i Minecraft i december. Data från Byggnadsregistret och Bebyggelseregistret.

illa ska känna att de har rätt att göra anspråk på kulturarvet. Gotland lmpar sig dessutom vnsad värld, en ö, säger Torsten Hökby, chef för Kulturarvet i Visby, i ett pressmeddelande.

Sportlovsutmaning: Fenomenalen vill visa ditt Visby i Minecraft

Publicerat måndag 27 februari kl 13:17

"Jag ville inte ens börja, men det hände sig"
(4:04 min)

Minecraft-spelare ska bygga ringmur

Publicerat tisdag 26 april 2016 kl 13:17



Uppdraget: Renovera Gotlands guldgrubba i Minecraft



Uppdraget: Renovera Gotlands guldgrubba i Minecraft Foto: TT

Nu ska barn- och skolorn på Gotland få ett speciellt uppdrag; att riva, restaurera och bygga om byggnaderna. Till sin hjälp kommer de att använda sig av spelet Minecraft.

Nu blir Gotland tillgängligt i Minecraft

07:40 | 15-11-10 | Kommentera

KARTOR Den som gillar datorspelet Minecraft kommer

#fortsättning skola

#lärplattform grundskola

- pedagogiska värden
- sociala värden
- värdegrundsarbete

#kunskaps-swap

#väg in till programmering



Vi jobbar inte med pannkakor, men väl med Minecraft, där vi är med i ett projekt tillsammans med Riksantikvarieämbetet och Lantmäteriet. Inlagt i Minecraft-spelet har vi fått en detaljerad karta över Romaskolan, Roma Klosteruin samt Roma Kungsgård.

Grundtanken är att eleverna, genom att spela Minecraft, ska utforska sin närmiljö och bättre lära känna dess kulturarv. Hittills har dock den största utmaningen varit kartkunskap, samt att få Froken_Karin att snabbt slänga fram en säng och gå och lägga sig när det blir kväll...



[Tweeta länk](#)

ITÄGEBÅRD
ÄMBETET

#fortsättning

#serious gaming

#3D

#VR

#mixed reality

#bild&film i 360



#fortsättning

#myndighetens nya uppdrag

#digital förmedling

#det virtuella museet

#i fickan, utan väggar



Museerna på väg in i

VISBY
Museerna är på väg in i den virtuella världen. Med hjälp av ny teknik kan de erbjuda besökarna upplevelser av aldrig tidigare skådat slag.

En av Riksställningens sista insatser innan myndigheten läggs ner har varit att samla deltagare från 20 museer till en workshop i ny teknik – virtuella reality och filmvisning i 360 grader. Det är tekniker som är på frammarsch inom många områden, inte minst i

360 grader som i går visades i ett cirkelformat rum. Beträktaren blev helt omsluten av filmen, som i det här fallet visade guiden Jan Luthman på tur från Östergårvar, in genom Dalmansporten och vidare mot klintkanten vid domkyrkan.

Den andra delen av workshopen handlade om att bygga virtuella museimiljöer som man kan uppleva med VR-glasögon. Här tycks möjligheterna vara oändliga, med fantasin kan man sätta ihop vilken utställningsmiljö som helst.

”Med VR-visningar på museet kan man ge en teaser om platser som finns att se utanför Visby, som våra museigårdar.

Henrik Jansson, Gotlands Museum

Henrik Jansson, IT-ansvarig vid Gotlands Museum, ser många möjligheter med den nya tekniken.

– Med VR-visningar på

museet kan man ge en teaser om platser som finns att se utanför Visby, våra museigårdar till exempel. Vi skulle även kunna visa upp hur gårdarna ser ut olika tider på året, säger han och tillägger:

– Det finns också möjlighet att visa upp svårtilgängliga platser, som till exempel Kruttornet som funktionsnedsatta kan ha svårt att uppleva.

VR-tekniken ger även möjlighet att visa arkiverade föremål som sällan ställs ut och med den virtuella teknik

MUSEET

UTAN GRÄNSER

DIGITALA

MÖJLIGHETER

VÄRMÖTE SÖDERTÄLJE 25-27 APRIL 2017

#att kulturarva



#några exempel



par.jonsson@raa.se

#några exempel

